

**Borsa di studio attivata ai sensi di quanto disposto dal D.M. n. 1061 del 10/08/2021**

Titolo del progetto: AI-based techniques for sustainable cultural heritage fruition

La borsa sarà attivata sul seguente corso di dottorato accreditato per il XXXVII ciclo:  
INGEGNERIA INFORMATICA

Responsabile scientifico: Massimo Mecella

Area per la quale si presenta la richiesta: GREEN

Numero di mensilità da svolgere in azienda: 6

Numero di mensilità da svolgere all'estero: 6 presso varie opportunità da definire a seconda dello svolgimento della ricerca

Azienda: Coop Culture

Il Dipartimento è disponibile a cofinanziare per un importo pari a euro: 10000

Dipartimento finanziatore: DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA, AUTOMATICA E GESTIONALE - ANTONIO RUBERTI- con delibera del 20/9/2021

Progetto di ricerca:

Il progetto di ricerca è orientato ad approfondire tecniche basate sull'intelligenza artificiale, come quelle affrontate in via preliminare in [1,2,3,4], che dovrebbero incoraggiare i visitatori a ottimizzare la selezione e l'esecuzione delle visite culturali, al fine di avere un turismo più sostenibile, più sicuro, più efficace in termini di esperienza di apprendimento e fruizione, e allo stesso tempo anche più proficuo economicamente per le micro, piccole e medie realtà.

Ciò è perfettamente in linea con le attuali tendenze del PNRR e dell'agenda strategica italiana.

[1] Francesco Sapio, Lauren S. Ferro, Massimo Mecella: Gaeta: The Great Adventure - Un gioco del patrimonio culturale sulla storia di Gaeta. HCI (39) 2021: 179-187

[2] Massimo Mecella, Francesco Leotta, Andrea Marrella, Federico Palucci, Chiara Seri, Tiziana Catarci: Incoraggiare le persone a visitare i siti culturali attraverso i minigiochi. EAI Approvato Trans. Serious Games 4(14): e3 (2018)

[3] Thomas Collerton, Andrea Marrella, Massimo Mecella, Tiziana Catarci: Raccomandazioni di percorso ai viaggiatori d'affari che sfruttano i dati crowd-sourced. MobiWIS 2017: 3-17

[4] Tiziana Catarci, Francesco Leotta, Andrea Marrella, Massimo Mecella, Daniele Sora, Pietro Cottone, Giuseppe Lo Re, Marco Morana, Marco Ortolani, Vincenzo Agate, Giovanni Renato Meschino, Giovanni Pecoraro, Gabriele Pergola: Your Friends Mention It. Che ne dici di visitarlo?: un'applicazione turistica mobile basata sui social. AVI 2016: 300-301

Titolo del progetto (inglese): AI-based techniques for sustainable cultural heritage fruition

Progetto di ricerca (inglese):

The PhD project is required to investigate AI-based techniques, as those one preliminary addressed in [1,2,3,4], that should encourage visitors to optimize the selection and execution of cultural visits, in order to have a more sustainable tourism, safer, more effective in terms of the learning and enjoyment experience, and at the same time also more proficuous economically for the micro, small and medium realities.

This is perfectly in line with the current trends of the PNRR and Italian strategic agenda.

- [1] Francesco Sapio, Lauren S. Ferro, Massimo Mecella: Gaeta: The Great Adventure - A Cultural Heritage Game about the History of Gaeta. *HCI* (39) 2021: 179-187
- [2] Massimo Mecella, Francesco Leotta, Andrea Marrella, Federico Palucci, Chiara Seri, Tiziana Catarci: Encouraging persons to visit cultural sites through mini-games. *EAI Endorsed Trans. Serious Games* 4(14): e3 (2018)
- [3] Thomas Collerton, Andrea Marrella, Massimo Mecella, Tiziana Catarci: Route Recommendations to Business Travelers Exploiting Crowd-Sourced Data. *MobiWIS* 2017: 3-17
- [4] Tiziana Catarci, Francesco Leotta, Andrea Marrella, Massimo Mecella, Daniele Sora, Pietro Cottone, Giuseppe Lo Re, Marco Morana, Marco Ortolani, Vincenzo Agate, Giovanni Renato Meschino, Giovanni Pecoraro, Gabriele Pergola: Your Friends Mention It. What About Visiting It?: A Mobile Social-Based Sightseeing Application. *AVI* 2016: 300-301