

## Curriculum Vitae

### Dati Anagrafici:

- **Nome:** Dario Benvenuti
- **Residenza:** via Franco Enriquez 5 B, Roma 00139, RM, Italia
- **Data di nascita:** 04/09/1993
- **Numero telefonico:** (cellulare) 3519975999
- **Possesso patente:** tipo B rilasciata il 23/01/12



### Percorso formativo:

- **Dottorando** in Ingegneria Informatica, presso il DIAG (Dipartimento di ingegneria informatica, automatica e gestionale) dell'università La Sapienza di Roma, con immatricolazione avvenuta nell'a.a. 2020/2021.
- Laureato in **Engineering in Computer Science** (corso magistrale in inglese) presso l'università La Sapienza di Roma con votazione di 108/110; immatricolazione avvenuta nell'a.a. 2016/2017, laurea conseguita il 27/20/2020. Percorso formativo improntato verso l'ingegneria del software e Human-Computer interaction.
- Tesi di laurea sperimentale con relatore la professoressa Tiziana Catarci e correlatore il professore Andrea Marrella: "Assessing the impact of tutorials on videogames".
- Laureato in **Ingegneria Informatica ed Automatica** (corso triennale) presso l'università La Sapienza di Roma con votazione di 100/110; immatricolazione avvenuta nell'a.a. 2012/2013, laurea conseguita il 30/03/2016.
- Tesi di laurea progettuale con relatore il professore Giuseppe De Giacomo: "Acquisizione e riproduzione del battito cardiaco con Arduino".
- Diplomato nell'anno scolastico 2011/2012 presso il Liceo Scientifico Statale Archimede di Roma, con votazione di 88/100.
- Frequentato, con conseguente rilascio di attestato di frequenza, i corsi di inglese al livello FIRST ed ADVANCED (CAE), offerti dalla British School, nel Liceo Scientifico Statale Archimede di Roma.
- Ottima conoscenza dell'inglese: eccellente nel leggerlo e tradurlo, molto buona nel parlarlo.
- Ottima conoscenza dell'italiano.

### Conoscenze informatiche:

- Ottima capacità intuitiva nell'ambito dell'uso di ogni software informatico ed ogni pacchetto applicativo.
- Ottima capacità di programmazione in Java e C, buona conoscenza di C++, JavaScript, HTML, XML, C# e Assembly.
- Ottima capacità di ottimizzazione e progettazione del software.
- Ottima dimestichezza con qualsiasi sistema operativo.
- Buona conoscenza dell'elettronica e di Arduino.

### Interessi ed hobbies:

- Amante della musica: 11 anni di lezioni di batteria e varie esperienze in gruppi musicali alle spalle.

- Amante degli sport: palestra, corsa, basket, nuoto ed ogni altro sport che faccia capire l'importanza della fatica nella vita e che insegni a dare il meglio di sé.
- Amante dei videogame: una grande passione, che coltivo fin da quando ero piccolo, per rilassarsi ed immergersi in un'altra fantastica realtà quando serve.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 del D. lgs. 196/2003